



REGULAMENTO DO I TORNEIO INTERNACIONAL DE SELECÇÕES DE FUTEBOL FEMININO - AMAZONAS 2021

O I Torneio Internacional de Seleções de Futebol Feminino do Amazonas, doravante denominado apenas "Torneio", é uma competição de caráter amistoso, regido pelas normas e diretrizes estabelecidas pela FIFA para confrontos desta natureza, sendo organizado pela Confederação Brasileira de Futebol, na conformidade da legislação brasileira, tendo por objetivos o incentivo ao Futebol Feminino, a realização de ações sociais através do esporte na cidade sede, Manaus, além de proporcionar o intercâmbio esportivo e cultural dentre os Países participantes. Os protocolos de saúde em vigor no Brasil e aprovados pela CBF devem ser considerados parte integrante do presente regulamento, devendo ser obedecido na sua integralidade pelos participantes.

SELECÇÕES PARTICIPANTES

1. O Torneio contará com quatro Seleções Participantes:
 - Brasil (Anfitriã)
 - Chile
 - Índia
 - Venezuela
 2. Cada Seleção Participante deverá ser responsável durante o Torneio por:
 - a. A conduta de todos os jogadores, treinadores, dirigentes, oficiais de mídia, representantes e convidados de sua delegação (doravante: Membros da Equipe de Delegação), e de qualquer pessoa que realize deveres em seu nome durante todo o Torneio.
 - b. Garantir a segurança adequada aos Membros de Delegação de Equipe e qualquer outra pessoa que desempenhe funções em seu nome contra todos os riscos, incluindo a saúde, lesões, acidentes, doença e viagens ao longo do Torneio.
 - c. Eventuais despesas dos Membros de Delegação de Equipe durante sua estadia no país anfitrião.
 - d. Pagamento de quaisquer custos de prolongamento da estadia de qualquer membro de sua delegação durante o Torneio.
 - e. Solicitação de visto de missão diplomática do país anfitrião em um período de tempo suficiente.
 3. As Seleções participantes, seus jogadores e dirigentes credenciados no torneio devem concordar em respeitar e cumprir integralmente:
 - a. As Leis do Jogo e os princípios do Fair Play.
 - b. Todas as diretrizes, protocolos e requisitos de testes de COVID-19, conforme protocolo de Competições da Confederação Brasileira de Futebol.
 - c. Abster-se de qualquer comportamento ilegal, imoral ou antiético que danifique ou possa danificar a integridade e reputação do futebol, e deve cooperar totalmente com os organizadores do torneio em seus esforços para prevenir, investigar e sancionar tal comportamento.
 - d. Todos os requisitos de marketing e mídia do Torneio do Amazonas, conforme estipulado na Seção de Regulamentos de Marketing & Media.
 4. PLANEJAMENTO DO TORNEIO - SEDE
- Local: Arena da Amazonia; Manaus, Amazonas
- Capacidade: 44,000 Torcedores



- Superfície: Grama natural | Gramado Natural
- Área do Campo de Jogo: 105 X 68 m

TABELA DE JOGOS

Quinta-feira, 25 de novembro:

- CHILE (A) Vs VENEZUELA (B)
- BRASIL (A) Vs INDIA (B)

Domingo, 28 de Novembro:

- INDIA (A) Vs CHILE (B)
- BRAZIL (A) Vs VENEZUELA (B)

Quarta-feira, 01 de Dezembro:

- VENEZUELA (A) Vs INDIA (B)
- BRASIL (A) Vs CHILE (B)

5. FORMA DE DISPUTA

1. O Torneio será disputado com as quatro Seleções integrando um único grupo, e se enfrentando em turno único. Será declarada vencedora do torneio a Seleção que somar o maior número de pontos após a conclusão da terceira rodada, sendo atribuídos três (3) pontos por vitória, um

(1) ponto por empate e zero (0) por derrota.

2. Se duas ou mais equipes estiverem empatadas com base no critério acima, a classificação será determinada da seguinte maneira:

- Melhor saldo de gols;
- Maior número de gols marcados;
- Resultado do confronto direto entre as equipes em situação de empate;
- Classificação de Fair Play – menor número de pontos com base no número de cartões amarelos e vermelhos recebidos em todas as partidas, considerando-se a seguinte pontuação:
 - Cartão amarelo: + 1 ponto
 - Segundo cartão amarelo/Cartão vermelho indireto: + 3 pontos
 - Cartão vermelho direto: + 4 pontos
 - Cartão amarelo e cartão vermelho direto: + 5 pontos
- Sorteio a ser realizado duas horas após o término da terceira rodada, no hotel base da organização.

6. DURAÇÃO DAS PARTIDAS E TEMPO EXTRA

a. Cada partida terá a duração de 90 minutos, divididos em dois períodos de 45 minutos com intervalo de 15 minutos entre eles.

b. No final dos dois períodos de tempo normal de jogo (45 e 90 minutos), o árbitro deve indicar ao quarto oficial, o número de minutos do tempo de paralisação. O tempo de parada deve ser mostrado no painel de exibição eletrônico/estático e anunciado pelo locutor do estádio para os presentes.



7. DAS LEIS DO JOGO

a. Todas as partidas serão disputadas de acordo com as Leis do Jogo aprovadas pelo International Football Association Board (IFAB) e publicado pela FIFA.

8. CAMPO DE JOGO | TREINAMENTO OFICIAL | PRÉ-JOGO - AQUECIMENTO

a. Os organizadores do Torneio devem garantir que o campo de jogo escolhido para o torneio esteja em conformidade com padrões de segurança exigidos pela FIFA para jogos internacionais.

b. As equipes terão direito a aquecimento em campo antes da partida por no máximo 30 minutos, se o tempo e outras condições o permitirem.

c. Cada estádio terá espaço suficiente para o aquecimento durante a partida. Um máximo de seis (6) jogadoras devem aquecer ao mesmo tempo (com um máximo de dois (2) oficiais e sem bolas) se houver espaço atrás do gol. Se não houver espaço suficiente atrás dos gols, cada equipe deve aquecer na área designada ao lado de seu banco de substitutos. Neste caso, o número máximo de jogadores será determinado pelo Diretor do Torneio e pelos árbitros e comunicado na Reunião de Coordenação da Partida (será permitido um membro oficial por equipe na área de aquecimento sem bolas).

9. REGRAS DE IRRIGACAO

O seguinte cronograma de irrigação de campo será aplicado a cada dia de jogo (sujeito ao clima, condições de campo e critério de gerenciamento de campo):

a. 20 minutos antes do aquecimento da primeira partida.

b. No final do aquecimento de cada partida.

c. No intervalo de cada partida.

10. INSCRICAO E LISTAGEM INICIAL DAS PARTIDAS

a. Cada Seleção deve apresentar aos organizadores do torneio sua lista composta por 23 jogadoras até o dia 21 de novembro de 2021, com as seguintes informações:

o Nome da jogadora

o Número da camisa

o Posição

o Altura (em centímetros)

o Data de Nascimento

o Clube

o Aparições internacionais/gol

o Foto identificada de rosto das 23 jogadoras + treinador principal

b. Alterações na lista de 23 jogadoras podem ser feitas até a data da primeira partida do torneio.

c. Todas as 23 jogadoras serão nomeadas na lista inicial para cada partida (11 jogadoras titulares selecionadas e 12 substitutas).

d. Serão permitidas um máximo de seis (6) substituições durante a partida, realizadas no máximo em três atos, excetuando-se o intervalo nesta restrição.



- e. O número na camisa dos jogadores deve corresponder aos números indicados na lista inicial (apenas números 1 – 23). A lista inicial deve indicar o capitão e ser assinada pelo treinador principal.
- f. Cada equipe é responsável por chegar ao estádio o mais tardar 90 minutos antes do início de sua respectiva partida e por fornecer a lista inicial completa ao Diretor do Torneio na chegada.
- g. Cada equipe é responsável por garantir que a lista inicial seja preenchida corretamente e enviada a tempo, e que apenas os jogadores selecionados iniciem a partida.
- h. Se alguma das 11 jogadoras inscritas na lista inicial não puder iniciar a partida devido a uma lesão repentina ou doença, ela poderá ser substituída por qualquer uma dos substitutas elegíveis, desde que o Diretor do Torneio e o árbitro sejam informados antes do início da partida.
- i. Além do que foi exposto acima, qualquer jogadora ferida ou doente que seja removido da lista inicial não será mais elegível para participar da partida e, portanto, não pode ser relacionada como substituta em qualquer outro momento durante a partida. Tal mudança na lista não reduzirá o número de substituições oficiais que podem ser feitas por uma equipe durante a partida.
- j. Embora não seja mais elegível para jogar como uma substituta, a jogadora lesionada ou doente que foi removido da lista inicial pode se sentar no banco das substitutas.

11. DAS SUBSTITUIÇÕES

- a. Um máximo de seis (6) substituições são permitidas por equipe em cada partida, devendo ser realizadas em três atos no máximo, excetuando-se eventuais alterações realizadas no intervalo das partidas.
- b. Um jogador ou membro da comissão técnica suspenso, não poderá sentar-se no banco de suplentes.
- c. Apenas uma pessoa por vez está autorizada a transmitir instruções da área técnica.

12. DOS UNIFORMES

- a. Cada equipe deve informar aos organizadores do torneio duas cores diferentes e contrastantes (uma predominantemente escura e outra predominantemente clara) para seus kits de uniforme oficial e reserva (camisa, shorts e meias). Além disso, cada equipe deve selecionar três (3) cores contrastantes para os goleiros. Estes três (3) kits de goleiro devem ser distintamente diferentes e contrastantes entre si, bem como diferentes e contrastantes dos kits oficiais e de reserva. Essa informação deve ser enviada para organizadores do torneio na reunião de coordenação, para definição dos uniformes durante o Torneio .
- b. No caso de uma goleira precisar ser substituído por uma jogadora de linha (devido a lesão ou cartão vermelho), cada equipe deve fornecer uma camisa de goleiro sem um nome ou número exibido nas costas da camisa a fim de distinguir a goleira substituta das outras jogadoras. No kit extra de goleiro as camisas devem ser fornecidas nas mesmas três cores das camisas regulares da goleira.
- c. Os kits de uniforme oficial e reserva, e todos os kits de goleira (incluindo as camisetas de goleira sem nomes e números) serão levados a todas as partidas.
- d. Os coletes de aquecimento (jalecos), serão determinados na Reunião de Coordenação da Partida.

13. BOLAS PARA TREINOS E PARTIDAS

- As bolas usadas nas partidas do torneio serão selecionadas e fornecidas pelos organizadores do torneio. As bolas devem estar em conformidade com as disposições das Leis do Jogo e o Regulamento de Equipamentos da FIFA. Eles devem ter uma das três seguintes designações: o logotipo oficial “FIFA APPROVED”, “FIFA INSPECTED” ou “INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD”.



- Cada equipe receberá vinte (20) bolas de treinamento dos organizadores do torneio na chegada ao local do torneio e deve ser devolvido aos organizadores do torneio após a partida final de cada equipe. Apenas essas bolas podem ser usadas no estádio para sessões de treinamento oficial do estádio (se aplicável) e sessões de aquecimento do dia de jogo.
- A bola oficial da competição será da marca Nike. A CBF se compromete a ceder 20 bolas para cada Seleção participante, que deverão ser devolvidas no intervalo da terceira partida de cada participante .

14. COMUNICAÇÃO ELETRÔNICA

As jogadoras (incluindo substitutas/substituídas e expulsas) não estão autorizadas a vestir ou usar qualquer forma de equipamento eletrônico ou de comunicação (exceto onde Eletronic Performance & Tracking Systems (EPTS) é permitido). O uso de qualquer forma de comunicação eletrônica por membros da comissão técnica é permitido quando estiver diretamente relacionado ao bem estar das jogadoras ou por razões táticas/de treinamento, mas apenas equipamentos pequenos, móveis e manuais (por exemplo, microfone, fone de ouvido, auricular, celular/smartphone, smartwatch, tablete, laptop) podem ser usados. Os membros da comissão técnica que usarem ou que se comportarem de maneira inadequada em decorrência do uso de equipamentos eletrônicos ou de comunicação serão retirados da área técnica.

Sistemas eletrônicos de desempenho e rastreamento (Eletronic Performance & Tracking Systems - EPTS) são permitidos para este torneio se:

- Não forem perigosos
- Contiverem a marca International Match Standard definida pela FIFA:

15. CREDENCIAMENTO

Os organizadores do torneio irão emitir credenciamento oficial para cada Membro de Delegação da Equipe, que deve ser usado nos locais de jogo durante todas as funções oficiais (por exemplo - treinamento oficial e partidas). As jogadoras não receberão credencial. Entretanto, jogadoras que não estiverem uniformizadas serão obrigadas a usar uma credencial do dia do jogo - a ser fornecida pelos organizadores do torneio.

16. BANDEIRAS E HINOS NACIONAIS

1. Durante o torneio, a bandeira da FIFA, a bandeira do país anfitrião e as bandeiras dos países competidores serão hasteadas dentro do estádio a cada partida.
2. Os hinos nacionais das duas equipes que irão se enfrentar devem ser tocados antes do início de cada partida.

17. ASSUNTOS MÉDICOS

1. Cada Seleção é obrigada a ter um médico licenciado como parte de sua delegação oficial. O médico da equipe deve estar totalmente integrado e familiarizado com todos os aspectos médicos da delegação e deve permanecer com a delegação durante todo o período oficial do torneio. Os organizadores do torneio e os oficiais da partida (os árbitros) se dirigirão a equipe médica em todos os casos, conforme seja requerido ou necessário.
2. Os organizadores do torneio não serão responsabilizados por qualquer lesão sofrida por qualquer jogador participante ou membro da comissão técnica. Da mesma forma, os organizadores não serão responsabilizados por qualquer incidente (incluindo morte) relacionado a qualquer lesão ou problema de saúde de qualquer jogador ou membro da comissão técnica.



3. Cada equipe será responsável por fornecer cobertura de plano de saúde, seguro de viagem e acidente para todos os membros de sua delegação durante todo o torneio. Todas as contas médicas incorridas durante o torneio serão de responsabilidade das equipes.
4. Em relação à perda de consciência não traumática durante a partida, o árbitro irá assumir insuficiência cardíaca até que se prove o contrário. O sinal da mão é o punho direito contra o peito. O sinal indicará ao médico da equipe e a equipe de emergência médica (equipe da maca) para entrar imediatamente no campo de jogo para fornecer atendimento médico de emergência. A necessidade de ressuscitação abrangente que inclui uso de um desfibrilador (AED) e RCP será imediatamente determinada pelo médico da equipe. A associação organizadora irá garantir que haja um desfibrilador funcionando imediatamente e que haja ambulância com plano de acesso e saída.
5. Durante a partida, se houver uma lesão traumática na cabeça e concussão em uma jogadora e ela permanecer no campo de jogo, o árbitro deve parar o jogo por um total de três (3) minutos de acréscimo. O sinal é o punho direito no topo da cabeça. Tal sinal indicará ao médico da equipe para entrar no campo, para avaliar e gerenciar o jogador. Neste momento, um Teste de Avaliação de Concussão Lateral (Sideline Concussion Assessment Test – SCAT) irá ser administrado. Ao final dos três (3) minutos, a critério apenas do médico da equipe, a jogadora pode estar pronta para voltar a jogar ou imobilizada de forma adequada e transportada para fora de campo usando o protocolo padrão.
6. Além dos itens acima, em relação a traumatismo cranioencefálico e concussão, o retorno ao jogo após concussão não deve incluir sinais ou sintomas de traumatismo craniano, bem como avaliação aceitável no Teste de Avaliação de Concussão Lateral (Sideline Concussion Assessment Test – SCAT).

18. ARBITRAGEM

1. Os árbitros, assistentes e quarto árbitros serão nomeados para cada jogo pela CBF. Eles serão selecionados a partir da Lista de Árbitros Internacionais da FIFA. As decisões do comitê de seleção de árbitros da CBF são finais e não estão sujeitas a mudanças.
2. Se o árbitro for impedido de exercer suas funções, ele será substituído pelo quarto árbitro.
3. Após cada partida, o árbitro deve preencher o Relatório de Jogo de Árbitros da FIFA e entregá-lo ao Diretor do Torneio.

19. COMITÊ DISCIPLINAR

1. O Comitê Disciplinar (Disciplinary Committee) será composto pelos chefes de delegação de cada equipe participante.
 - a. O comitê deve lidar com protestos, medidas disciplinares e outros assuntos relativos ao torneio que não são mencionados neste regulamento.
 - b. Os membros do comitê não podem tomar parte na resolução de questões relacionadas a sua própria equipe.
 - c. Um registro dos procedimentos de todas as reuniões será mantido e uma cópia será distribuída a todos os membros.
2. O comitê será reunido para casos de extrema excepcionalidade, e sempre por convocação do Diretor do Torneio.

20. RECURSOS

1. Recursos sobre a validade de qualquer partida devem ser apresentadas por escrito ao Diretor do Torneio, dentro de duas (2) horas após o término da partida.
2. Nenhum recurso pode ser apresentado contra a decisão do árbitro sobre pontos relacionados ao jogo, tais decisões são finais.



3. Qualquer recurso deve ser apreciado imediatamente. A decisão do Diretor do Torneio e/ou do Comitê Disciplinar (conforme apropriada) é final.

21. FALTAS E EXPULSÕES

- a. No caso de expulsão direta ou expulsão causada pelo recebimento de dois (2) cartões amarelos na mesma partida, a jogadora não poderá participar da partida seguinte.
- b. Um cartão amarelo recebido pelo mesma jogadora em cada uma das primeiras duas (2) partidas resultará em suspensão para a terceira partida.
- c. Qualquer jogadora ou oficial de equipe expulso deve deixar a área técnica e permanecer no vestiário da equipe durante o resto da partida.
- d. Qualquer membro da comissão técnica que for expulso da área técnica deve se retirar para o vestiário e será suspenso por no mínimo um (1) jogo.

22. JOGOS INTERROMPIDOS

Se uma partida não puder ser disputada ou for abandonada por motivo de força maior, os organizadores do torneio decidirão sobre o assunto a seu critério exclusivo e tomarão as medidas necessárias.

1. No caso de uma partida ser abandonada por motivo de força maior após já ter sido iniciada, a partida deve recomeçar com a mesma pontuação no minuto em que o jogo foi interrompido.
2. Os seguintes princípios se aplicam ao reinício da partida:
 - a. A partida deve recomeçar com as mesmas jogadoras em campo e substitutos disponíveis como quando o jogo foi inicialmente interrompido;
 - b. Nenhum substituto adicional pode ser adicionado à lista inicial de jogadoras;
 - c. As equipes podem fazer apenas o número de substituições a que ainda tinham direito quando o jogo foi interrompido;
 - d. As jogadoras expulsas durante a partida interrompida não poderão ser substituídas;
 - e. Quaisquer sanções impostas antes da partida ser pausada permanecem válidas para o restante da partida;
 - f. O início da partida, data (prevista para o dia seguinte) e local serão decididos pelos organizadores em consulta com as equipes visitantes;
 - g. Quaisquer questões que requeiram decisão adicional serão tratadas pelos organizadores do torneio.

23. TROFÉU E MEDALHAS

Os organizadores do torneio vão presentear a equipe vencedora com medalhas de campeão individual junto com o troféu de Campeão. A equipe Vice-Campeão também receberá medalhas referentes à colocação obtida.

24. REGULAMENTOS DE MÍDIA

Todos os regulamentos de mídia estão sujeitos a alterações a fim de fornecer um ambiente seguro para as equipes e equipes de mídia. Quaisquer alterações serão submetidas por escrito a todas as equipes.

25. OFICIAL DE MÍDIA DA EQUIPE



Cada Equipe deve designar um Diretor de Mídia da Equipe específico para atender aos assuntos de mídia dentro da equipe. Esta pessoa trabalhará com os organizadores do evento na execução de assuntos de mídia para cada partida do torneio.

O nome e as informações de contato do Diretor de Mídia da Equipe devem ser comunicados por escrito aos organizadores do torneio até segunda-feira, dia 22 de novembro.

26. GRAVAÇÕES DE VÍDEO DA EQUIPE | GRAVAÇÃO DOS JOGOS

Cada Seleção tem permissão para usar uma câmera designada, operada por um membro da delegação devidamente credenciado, para fazer uma cópia técnica da partida em uma posição adequada a ser determinada pelo Diretor de Mídia Local.

Somente pessoas credenciadas como membros da delegação da equipe podem fazer tais gravações.

Apenas uma câmera por equipe pode ser usada.

O membro da delegação que fizer o registro técnico é obrigado a se apresentar ao Oficial de Mídia designado pela organização, para ocupar uma posição adequada.

As equipes estão autorizadas a fazer gravações técnicas das partidas em que participam e as outras partidas de cada rodada dupla

Todas as gravações técnicas são apenas para uso interno. Isso não estende a permissão de uso em qualquer plataforma pública ou o licenciamento da filmagem a terceiros.

Na conclusão de cada partida, um link da partida será fornecido a cada equipe pelos organizadores do torneio em um intervalo razoável após a conclusão da partida.

27. DIREITOS DE MARKETING

· A CBF é o proprietário exclusivo de todos os títulos e interesses dos Direitos Comerciais (direito de explorar qualquer e todos os direitos de transmissão, direitos de marketing, propriedade intelectual, direitos de licenciamento, direitos de merchandising e direitos de mídia em qualquer formato) do Torneio, com exceção das Propriedades Intelectuais da Equipe (nome do time, logotipo, imagem do jogador e mascote de propriedade do participante). A CBF mantém propriedade de todos os outros direitos e pode conceder qualquer um desses outros direitos comerciais retidos no todo ou em parte para participantes ou terceiros a seu critério.

· Direitos Comerciais significa o direito de explorar todos e quaisquer Direitos de

Transmissão, Direitos de Marketing, Propriedade Intelectual, Direitos de Licenciamento, Direitos de Merchandising e Direitos de Mídia.

· Direitos de Transmissão significa o direito de exibir um evento por meio de transmissão de televisão ou rádio, especificamente excluindo quaisquer direitos de nova mídia.

· Direitos de Marketing significa os direitos de publicidade e patrocínio associados a um evento, incluindo, mas não limitado a, o direito de vender publicidade em campos, bebidas em campo, patrocínios de títulos para eventos, hospitalidade e ativação interativa do consumidor.

· Propriedade Intelectual significa toda e qualquer marca registrada, nomes comerciais, logotipos, emblemas, nomes, semelhanças, mascotes, técnicas de treinamento proprietárias e qualquer outra informação proprietária.

· Direitos de Licenciamento significa o direito de usar ou conceder a um terceiro a capacidade de usar a marca CBF ou Propriedade Intelectual do Torneio.

· Direitos de Mídia significa os direitos de exibir qualquer evento de torneio ou informações relacionadas a ele ou quaisquer dados de propriedade da CBF, tecnologia móvel e sem fio, incluindo sem limitação, telefone, celular. Os novos direitos de mídia incluem, sem limitação: (a) direitos de Internet,



- (b) quaisquer imagens em movimento de um evento, incluindo vídeo (por exemplo, webcams, WAP e webcasting); (c) qualquer feed de áudio do evento;
- (d) dados históricos sobre jogadoras e resultados de eventos anteriores, que estão contidos em bancos de dados compilados e de propriedade da CBF;
- (e) pontuação “ao vivo” ou “em tempo real” nos eventos; (f) a entrega dos resultados através de mensagens de texto SMS e Serviços WAP; (g) o uso de qualquer URL associado a um evento.

28. CASOS OMISSOS

- Como organizadora da Competição, a Confederação Brasileira de Futebol terá a atribuição exclusiva de resolver qualquer disputa ou estabelecer critérios eventualmente omissos no presente regulamento