



NOTA DE ESCLARECIMENTO DA CBF

Prezados Senhores,

A CA/CBF tem o prazer de lhes encaminhar o texto abaixo da circular n. 22, que contém as alterações nas regras do futebol, ocorridas durante a 135ª Reunião Geral Anual (AGM) do International Football Association Board (The IFAB), cuja vigência será implementada entre 01.06.2021 e 01.07.2021.

A partir de 1º de julho CBF adotará as novas regras e orientações, em todas as competições sob sua coordenação, inclusive as que foram iniciadas anteriormente à data de 1º de julho.

Os Campeonatos Brasileiros das Séries A/B/C/D e as demais competições, que se iniciam a partir de 1º de junho, já começarão com as alterações sendo adotadas.

Atenciosamente,

A handwritten signature in blue ink, which appears to read 'Leão Gaciba', is written over the typed name and title.

LEONARDO GACIBA DA SILVA
PRESIDENTE DA CA-CBF



IFAB

A Atenção de todas as federações nacionais de futebol e confederações

Circular no. 22

135ª Reunião Geral Anual

The International Football Association Board

Decisões

Zurique, 17 de março de 2021

SEC/2021-C367/bru

Prezados Senhoras e Senhores,

A 135ª Reunião Geral Anual (AGM) da The International Football Association Board (The IFAB) foi realizada por meio de videoconferência, no dia 5 de março de 2021, e foi presidida pelo Presidente da Associação de Futebol do País de Gales, Kieran O'Connor. As principais decisões tomadas, assim como os debates realizados na AGM, estão delineadas abaixo.

Com o intuito de assegurar que os preparativos para implementar as mudanças nas Regras tenham início imediato, assim como para auxiliar na tradução das Regras do Jogo, todas as mudanças seguem no documento anexo (Mudanças às Regras 2021/2022), que também está disponível no site da The IFAB.

As versões do livro “Regras do Jogo 2021/22”, estarão disponíveis em nosso site em breve. Cópias impressas serão distribuídas em maio/junho. Como de praxe, cada confederação e Associação de Futebol nacional receberá cinco cópias impressas das Regras do Jogo 2021/22; cada Associação de Futebol nacional também receberá uma cópia para cada um de seus árbitros e árbitros assistentes FIFA.

Encomendas de cópias adicionais das Regras do Jogo 2021/22 podem ser solicitadas pela loja online da The IFAB, no endereço shop.theifab.com, a partir de 23 de março, ao preço de CHF 3.00, por cópia. A fim de garantir que seja produzido o número certo de cópias, favor enviar o seu pedido até, no mais tardar, **23 de abril de 2021**. Favor observar que pedidos posteriores podem resultar em custos de produção maiores e, conseqüentemente, o preço por cópia poderá ser majorado.

1. REGRAS DO JOGO 2021/22

Os integrantes aprovaram várias mudanças e esclarecimentos às Regras do Jogo 2020/21 na AGM. As redações definitivas se encontram no anexo mencionado anteriormente.

PRINCIPAIS MUDANÇAS NAS REGRAS:

REGRA 12 – FALTAS E INCORREÇÕES: TOQUE DE MÃO

Visto que a interpretação de incidentes de toque da bola na mão/braço nem sempre tem sido coerente, em decorrência de aplicações incorretas da Regra, os integrantes confirmaram que **“nem todo toque da bola na mão/braço de um jogador é uma infração”**.



No que tange aos critérios de a mão/braço tornar o corpo de um jogador “ampliado antinaturalmente”, foi confirmado que os árbitros devem continuar a empregar o seu julgamento para decidir sobre a validade da posição da mão/do braço, com relação ao movimento do jogador, em cada situação específica.

Feito esse esclarecimento, será considerada uma infração de toque da bola na mão/braço, se um jogador:

- Tocar a bola com sua mão/braço deliberadamente. Por exemplo, deslocando a mão/braço em direção à bola;
- Tocar a bola com sua mão/braço, quando sua mão/braço ampliar seu corpo de forma antinatural. Considera-se que um jogador amplia seu corpo de forma antinatural, quando a posição de sua mão/braço não é consequência do movimento ou quando a posição da mão/braço não pode ser justificada pelo movimento do corpo do jogador para aquela situação específica. Ao colocar a sua mão/braço em tal posição, o jogador assume o risco de sua mão/braço ser tocado pela bola e, portanto, de ser punido; ou
- Marcar um gol na equipe adversária:
 - diretamente do toque da bola em sua mão/braço, mesmo que acidentalmente, inclusive o goleiro; ou
 - imediatamente após a bola tocar em sua mão/braço, mesmo que acidentalmente.

Um toque acidental da bola na mão/braço, em que seja marcado um gol por um companheiro de equipe do jogador em quem a bola tocou na mão/braço, assim como a criação de uma oportunidade de gol não constituem mais infração.

OUTRAS MUDANÇAS E ESCLARECIMENTOS

As outras mudanças e os esclarecimentos aprovados para inclusão nas Regras do Jogo 2021/21 estão detalhados no anexo mencionado anteriormente.

AS NOVAS REGRAS DO JOGO 2021/22 ENTRAM EM VIGOR A PARTIR DE 1º DE JULHO

Essa decisão tem o intuito de dar mais tempo para os jogadores, técnicos e árbitros se familiarizarem com as mudanças nas Regras do Jogo. Logo, a data em que entrarão em vigor passou de **1º de junho** para **1º de julho**. Competições que iniciarem antes desta data poderão implementar as mudanças imediatamente ou atrasar a sua implementação até, no máximo, a indicada data ou ao início de uma próxima competição.

2. TESTES COM SUBSTITUTOS DEVIDO A CONCUSSÕES

Os integrantes receberam uma atualização acerca das etapas preliminares dos testes com substitutos devido a concussões (para mais informações, veja a circular no. 21).

A The IFAB e a FIFA seguirão coletando, analisando e discutindo as opiniões fornecidas e os dados relacionados ao futebol e ao aspecto médico, os quais servirão de base para quaisquer decisões tomadas acerca da possível implementação nas Regras do Jogo.

3. NÚMERO MAIOR DE SUBSTITUTOS (ALTERAÇÃO TEMPORÁRIA RELACIONADA À COVID-19)

Os integrantes também receberam uma atualização acerca da alteração temporária à Regra 3 – Os Jogadores. Essa atualização prevê a opção de permitir que as equipes utilizem até cinco substitutos nas



partidas em competições de alto nível, para competições de clubes que terminem até o dia **31 de dezembro de 2021**, e competições de seleções que terminem até o dia **31 de julho de 2022** (para mais informações, veja a circular no. 21).

Obs.: Houve prorrogação dos prazos acima para 31 de dezembro de 2022, conforme circular nº 23 da IFAB, de 28.05.2021.

Foi acordado que o impacto da pandemia da Covid-19 sobre o futebol será revisado constantemente, a fim de garantir que a ação apropriada seja adotada no futuro, relativamente a esta alteração temporária.

4. REGRA DE IMPEDIMENTO E ÁRBITROS ASSISTENTES DE VÍDEO (VAR'S)

A AGM também realizou um debate sobre ideias relacionadas à Regra de impedimento. A FIFA fez apresentação das mais recentes novidades referentes à tecnologia, com vistas a possibilitar que competições com orçamentos mais restritos possam empregar a tecnologia do VAR.

A The IFAB expressa seu agradecimento pelo apoio e pelas inúmeras sugestões vindas de todas as partes do mundo do futebol, que ajudam as Regras do Jogo e o esporte rei a evoluir – desde as categorias de base até o nível internacional – e, assim, tornar o futebol mais justo, mais acessível e mais prazeroso.

Seguiremos mantendo nossas consultas de forma global, para que as Regras continuem a salvaguardar a equidade e a integridade nos campos de jogo.

Obrigado por sua atenção. Não hesite em nos contatar, caso você tenha quaisquer perguntas ou dúvidas.

Atenciosamente,

The IFAB

Lukas Brud
Secretário

cc: FIFA

Anexo: conforme mencionado



Mudanças nas regras 2021/22

Resumo geral das mudanças nas Regras

Segue o resumo das principais mudanças/esclarecimentos.

ALTERAÇÕES QUE AFETAM MAIS DE UMA REGRA

Observações sobre as Regras do Jogo (todas as Regras) – unidades métricas

- Fica esclarecido que havendo qualquer discrepância entre as unidades de medida – métrica e imperial – que as unidades métricas são as prevalentes.

Regras 4, 5, 12 e protocolo do VAR – atitude antidesportiva não violenta

- Em razão de algumas atitudes antidesportivas não violentas, mas que sejam consideradas “ofensivas, injuriosas ou abusivas” e que devam ser punidas com expulsão, foram substituídos os termos “gestos, fazer gestos, gesticular” por “atuação, atuar, comportar-se”, na descrição correspondente.

Regras 1, 2 e 4 – Programa de Qualidade FIFA

- Informações sobre o Programa de Qualidade FIFA foram incluídas após o Protocolo do VAR e, portanto, eliminadas do texto das Regras do Jogo.

ALTERAÇÕES QUE AFETAM SÓ UMA REGRA (EM ORDEM NUMÉRICA CRESCENTE DAS REGRAS)

Regra 1 – O Campo de Jogo

- As traves e o travessão (as metas) devem ser do mesmo formato;
- O sinal da GLT (Tecnologia da linha de gol) pode ser enviado à sala de operações de vídeo (VOR).

Regra 6 – Os Outros Oficiais de Arbitragem

- Há, agora, uma lista FIFA com os árbitros de vídeo internacionais (VMO’s)

Regra 7 – A Duração da Partida

- O tempo de acréscimos diz respeito ao tempo de jogo “perdido”.

Regra 11 – Impedimento

- Inclusão na Regra 12, sobre o ponto onde o braço começa (parte superior da axila), para fins de decidir sobre uma posição de impedimento ou posição legal.

Regra 12 – Faltas e Incorreções

- Infração de mão:
 - Nem todo contato da bola com a mão/braço é uma infração.
 - A posição da mão/braço de um jogador deve ser avaliada em relação ao movimento do corpo na situação específica.
 - Retiradas do rol de infração de mão/braço acidental, quando um gol é marcado por um companheiro do jogador em quem a bola tocou e quando uma oportunidade de gol é criada por infração de mão/braço acidental.
- A infração de usar um “truque” para burlar a Regra que proíbe o goleiro de tocar a bola com a mão, após um passe deliberado de um companheiro de equipe, se aplica aos tiros de meta. O infrator deverá ser Advertido com Cartão Amarelo (CA).
- Um tiro livre/tiro penal só poderá ser marcado por uma infração contra alguém que conste das listas das equipes ou contra um árbitro da partida.

Protocolo do VAR

Para se usar Árbitro de Vídeo (VAR), só é necessária a autorização da FIFA.

Foram estabelecidos princípios para as hipóteses de um de um VAR ou um operador de replay não poder iniciar ou continuar em uma partida.



Detalhes sobre todas as mudanças nas Regras

Seguem as mudanças feitas nas Regras do Jogo para a edição de 2021/22. Em cada mudança, o texto novo/alterado/acrescentado, vem juntamente com o texto antigo, seguido por uma explicação acerca da mudança, conforme seja necessário.

MUDANÇAS QUE AFETAM MAIS DE UMA REGRA

OBSERVAÇÕES SOBRE AS REGRAS DO JOGO (TODAS AS REGRAS) – UNIDADES MÉTRICAS

Outros idiomas

(...)

Medidas

Caso haja qualquer discrepância entre as unidades de medida – métrica e imperial –, as unidades métricas são as prevalecentes.

REGRAS 4, 5, 12 E PROTOCOLO DO VAR – ATITUDE INAPROPRIADA NÃO VIOLENTA

Para permitir que certas atitudes inapropriadas não violentas (ex.: tocar de forma ofensiva, em outra pessoa) sejam consideradas “ofensivas, injuriosas ou abusivas” e, conseqüentemente, sejam uma infração para expulsão. “**atuação/atuar**” substitui ‘~~gesto(s)/sinais~~’ nas seguintes Regras:

REGRA 4 – O EQUIPAMENTO DOS JOGADORES

- 5. Lemas, declarações, imagens e publicidade – Interpretando a Regra;

REGRA 5 – O ÁRBITRO

- 4. Árbitro assistente de vídeo (VAR) – Revisões após o jogo ter sido reiniciado;

REGRA 12 – FALTAS E INFRAÇÕES

- 2. Tiro livre indireto;
- 3. Ação disciplinar – Celebração de um gol;
- 3. Ação disciplinar – Infrações para expulsão;
- 3. Ação disciplinar – Oficiais de equipe;

PROTOCOLO DO ÁRBITRO ASSISTENTE DE VÍDEO (VAR)

- 1. Princípios;
- 2. Decisões/incidentes revisáveis que mudam o rumo de uma partida;
- 4. Procedimentos;



REGRAS 1, 2 E 4 – PROGRAMA DE QUALIDADE FIFA

Há uma seção nova contendo o Programa de Qualidade FIFA (FQP). Certos detalhes sobre o FQP e os padrões relacionados foram removidos das Regras, para que mudanças futuras ao FQP não exijam mudanças nas Regras. Seguem as mudanças decorrentes no texto:

REGRA 1 – O CAMPO DE JOGO

SUPERFÍCIE DO CAMPO

TEXTO ALTERADO

Onde superfícies artificiais forem utilizadas, em partidas de competições entre equipes representativas das associações de futebol nacionais afiliadas à FIFA, ou em partidas de competição internacionais de clubes, a superfície deverá cumprir as exigências do Programa Qualidade FIFA para Gramado Artificial ou o Padrão Internacional de Partidas, a menos que a The IFAB conceda uma dispensa especial.

REGRA 1 – O CAMPO DE JOGO

11. TECNOLOGIA DE LINHA DE GOL (GLT)

TEXTO ALTERADO

Os sistemas de GLT podem ser usados para verificar se um gol foi marcado, a fim de apoiar a decisão do árbitro.

~~Sempre que a tecnologia GLT for usada, mudanças ao enquadramento do gol poderão ser permitidas, de acordo com as especificações estipuladas no Programa Qualidade FIFA para a GLT e com as Regras do Jogo. O uso da tecnologia GLT deverá ser estipulado nas regras da competição.~~

(...)

Exigências e especificações da GLT

Se a tecnologia GLT for utilizada em partidas de competições, os organizadores da competição deverão garantir que o sistema (incluindo quaisquer modificações possíveis permitidas ao enquadramento do gol ou à tecnologia na bola) seja certificado, conforme um dos seguintes padrões: cumpra as exigências do Programa de Qualidade FIFA para a GLT.

- ~~FIFA Quality PRO (Padrão Qualidade PRO FIFA)~~
- ~~FIFA Quality (Padrão de Qualidade FIFA)~~
- ~~IMS – INTERNATIONAL MATCH STANDARD (Padrão Internacional de Partidas)~~

~~Um instituto de testagem independente deverá verificar a precisão e a funcionalidade dos sistemas dos diferentes provedores de tecnologia, conforme o Programa de Qualidade FIFA para o Manual de Testes da GLT. Onde a tecnologia GLT for utilizada, o árbitro deverá testar o funcionamento da tecnologia antes da partida, conforme estipulado no Manual de Testes. Caso a tecnologia não funcione de acordo com o Manual de Testes, o árbitro não deverá utilizar o sistema GLT e deverá comunicar esse fato às autoridades apropriadas.~~

~~Sempre que a tecnologia GLT for utilizada, o árbitro deverá testar a funcionalidade da tecnologia antes da partida, conforme estipulado no Manual de Testes:~~



REGRA 2 – A BOLA

1. CARACTERÍSTICAS E MEDIDAS

TEXTO ALTERADO

Todas as bolas utilizadas em partidas disputadas em competição oficial, organizada ou sob os auspícios da FIFA ou das confederações, deverão ~~trazer um dos seguintes~~ cumprir as exigências e trazer uma das marcas do Programa de Qualidade FIFA para Bolas de Futebol.

Cada marca indica (...) e deverá ser aprovada pelo The IFAB. ~~Os institutos que realizam os testes estão sujeitos à aprovação da FIFA.~~

~~Sempre que a tecnologia de linha de gol (GLT) for utilizada, as bolas com a tecnologia integrada deverão trazer uma das marcas citadas acima.~~

REGRA 4 – O EQUIPAMENTO DOS JOGADORES

4. OUTROS EQUIPAMENTOS

SISTEMAS DE DESEMPENHO ELETRÔNICO E DE RASTREAMENTO (EPTS)

TEXTO ALTERADO

Sempre que a tecnologia for vestível (...), o organizador da competição deverá assegurar que a tecnologia acoplada ao equipamento dos jogadores não traga riscos e cumpra ~~um dos seguintes padrões. IMS (International Match Standard – Padrão Internacional de Partidas) ou Qualidade FIFA~~ as exigências para EPTS vestíveis, no âmbito do Programa de Qualidade FIFA para o EPTS.

~~Os institutos que realizam estes testes estão sujeitos à aprovação da FIFA. (...)~~

~~Um padrão profissional foi desenvolvido pela FIFA e aprovado pelo The IFAB, com o intuito de~~ O Programa de Qualidade FIFA para o EPTS ~~apoia os organizadores das competições (...)~~

~~A seguinte marca indica que um EPTS (vestível ou óptico) foi oficialmente testado conforme as exigências, em termos de confiabilidade e de precisão dos dados posicionais no futebol.~~

MUDANÇAS INDIVIDUAIS NAS REGRAS (EM ORDEM DA REGRA)

REGRA 1 – O CAMPO DE JOGO

10. GOLS

TEXTO ALTERADO

Um gol consiste em (...) As traves e o travessão deverão ser feitos de um material aprovado. ~~Estes deverão ser quadrados, retangulares, redondos, elípticos ou uma combinação destes formatos, e não podem trazer riscos.~~ Os postes da meta e o travessão de ambos os gols deverão ser do mesmo formato, que deverá ser quadrado, retangular, redondo, elíptico ou um híbrido destas opções.

Recomenda-se que todas as metas usadas em uma competição oficial organizada sob os auspícios da FIFA ou das confederações cumpram as exigências do Programa de Qualidade FIFA para Metas de Futebol.

EXPLICAÇÃO

- As traves e o travessão devem ser do mesmo formato. Ambas as metas devem ser iguais.
- Foi acrescentada uma referência ao Programa de Qualidade FIFA para Metas de Futebol.



REGRA 1 – O CAMPO DE JOGO

11. TECNOLOGIA DE LINHA DE GOL (GLT)

TEXTO ALTERADO

Princípios da GLT

A indicação sobre se um gol foi marcado deve ser imediata e automaticamente confirmada em até um segundo pelo sistema GLT, apenas para os árbitros de partida (por meio do relógio do árbitro, por vibração e sinal visual); o sinal também pode ser enviado à sala de operações de vídeo (VOR).

EXPLICAÇÃO

Sempre que houver VAR's, o sinal da GLT pode ser enviado à sala de operações de vídeo (VOR).

REGRA 6 – OS OUTROS OFICIAIS DE ARBITRAGEM

TEXTO ALTERADO

O VAR e o AVAR são os oficiais de “vídeo” de partida (VMO's) e auxiliam o árbitro, de acordo com as Regras do Jogo e o protocolo do VAR. ~~conforme estipulado pelo The IFAB.~~

EXPLICAÇÃO

Há, agora, uma lista FIFA com os Oficiais de Vídeo Internacionais (VMO's).

REGRA 7 – A DURAÇÃO DA PARTIDA

3. RECUPERAÇÃO DO TEMPO PERDIDO

TEXTO ALTERADO

A determinação é dada pelo árbitro, em cada etapa da partida, relativa a todo tempo de jogo perdido (...)

EXPLICAÇÃO

Esclarece que, por exemplo, se houver uma paralisação em tempo superior ao tempo que restava da partida, o “tempo de acréscimo” indicado será o correspondente a ser ainda jogado, não ao tempo da paralisação.

REGRA 11 – IMPEDIMENTO

1. POSIÇÃO DE IMPEDIMENTO

TEXTO ADICIONAL

As mãos e os braços de todos os jogadores, incluindo os goleiros, não são considerados. Para fins de determinar sobre impedimento, fica definido que a parte superior do braço inicia em linha com a parte superior da axila.

EXPLICAÇÃO

O ombro não faz parte do braço, para fins de infração de bola na mão/braço. Portanto, ele faz parte do corpo, com o qual um gol pode ser marcado legitimamente e deve, assim, ser considerado para se avaliar uma posição de impedimento.



REGRA 12 - FALTAS E INCORREÇÕES

1. TIRO LIVRE DIRETO

TEXTO ADICIONAL

Um tiro livre direto será concedido se um jogador cometer qualquer uma das seguintes infrações:

- (...)
- Morder ou cuspir em alguém das listas das equipes ou em um oficial de arbitragem.

EXPLICAÇÃO

Um tiro livre/tiro penal só poderá ser concedido por uma infração cometida contra alguém das listas das equipes (jogadores, jogadores substitutos, jogadores substituídos, jogadores expulsos e oficiais das equipes) ou um oficial de arbitragem da partida.

REGRA 12 - FALTAS E INCORREÇÕES

1. TIRO LIVRE DIRETO - BOLA NA MÃO/BRAÇO

TEXTO ANTIGO (MOSTRANDO OS TRECHOS REMOVIDOS)

(...)

Será considerada uma infração se um jogador:

- Tocar na bola com a sua mão/braço, ~~incluindo~~ movendo a mão/braço em direção à bola;
- Marcar um gol na equipe adversária diretamente de um toque da bola em sua mão/braço, mesmo que acidentalmente, inclusive o goleiro;
- Depois de a bola tocar em sua mão/braço ~~ou de seu companheiro de equipe~~, mesmo que acidentalmente, se imediatamente:
 - marcar no gol na equipe adversária.
 - criar uma oportunidade de gol
- ~~Tocar na bola com a sua mão/o seu braço quando:~~
 - ~~a mão/o braço tornou o seu corpo artificialmente maior~~
 - ~~a mão/o braço está acima/além do nível de seu ombro (a menos que o jogador intencionalmente dispute a bola que, em seguida, toca em sua mão/seu braço~~

~~As infrações citadas acima se aplicam mesmo que a bola toque na mão/no braço do jogador diretamente a partir de sua cabeça ou de seu corpo (incluindo o pé) de outro jogador que esteja próximo.~~

~~Exceto pelas infrações citadas acima, não será considerada uma infração se a bola tocar na mão/no braço de um jogador.~~

- ~~Diretamente da própria cabeça ou do corpo do jogador (incluindo o pé)~~
- ~~Diretamente da cabeça ou do corpo (incluindo o pé) de outro jogador que esteja próximo.~~
- ~~Se a mão/o braço estiver perto do corpo e não torna o corpo artificialmente maior~~
- ~~Quando um jogador cai e a mão/o braço se encontra entre o corpo e o chão, para apoiar o corpo, mas não estendido lateralmente ou verticalmente, se afastando do corpo~~



TEXTO NOVO

(...)

Nem todo toque de mão/do braço de um jogador na bola é uma infração.

Será considerada uma infração se um jogador:

- Tocar a bola com a sua mão/braço deliberadamente. Por exemplo, deslocando a mão/braço em direção à bola;
- Tocar a bola com sua mão/braço, quando sua mão/braço ampliar seu corpo de forma antinatural. Considera-se que um jogador amplia seu corpo de forma antinatural, quando a posição de sua mão/braço não é consequência do movimento ou quando a posição da mão/braço não pode ser justificada pelo movimento do corpo do jogador para aquela situação específica. Ao colocar a sua mão/braço em tal posição, o jogador assume o risco de sua mão/seu braço ser tocada pela bola e, portanto, deve ser punido;
- Marcar um gol na equipe adversária:
 - diretamente do toque da bola em sua mão/braço, mesmo que acidentalmente, inclusive o goleiro;
 - imediatamente após a bola tocar em sua mão/braço, mesmo que acidentalmente.

EXPLICAÇÃO

- Nem todo contato da bola com a mão/o braço é uma infração;
- Os árbitros devem avaliar a posição da mão/braço em relação ao que o jogador estiver fazendo na situação específica;
- O toque de mão acidental antes de um gol ser marcado por um companheiro do jogador em quem a bola tocou na mão/braço e o toque de mão acidental que cria uma oportunidade de gol, foram removidos da categoria de infrações.

REGRA 12 - FALTAS E INCORREÇÕES

2. TIRO LIVRE INDIRETO

TEXTO ADICIONAL

Um tiro livre indireto será concedido se um jogador:

- (...)
 - Praticar uma ação (truque) deliberadamente para passar a bola (inclusive a partir de um tiro livre ou de um tiro de meta) ao goleiro com a cabeça, o peito, o joelho, etc., a fim de burlar a Regra, independentemente de o goleiro tocar ou não a bola com as mãos. O goleiro também deve ser punido se for o responsável por iniciar esse truque deliberado.
 - Cometer qualquer outro tipo de infração (...)
- (...)

3. AÇÃO DISCIPLINAR - ADVERTÊNCIAS POR ATITUDE ANTIDESPORATIVA

TEXTO ALTERADO

Há diferentes circunstâncias nas quais um jogador deverá ser advertido com Cartão Amarelo por atitude antidesportiva, incluindo se um jogador:

- (...)



- Utilizar **iniciar** um troque deliberado **para a bola ser passada** ~~para passar a bola~~ (inclusive a partir de um tiro livre **ou de um tiro de meta**) ao goleiro, seja com a cabeça, o peito, o joelho, etc., a fim de fraudar a Regra, independentemente de o goleiro tocar ou não na bola com as mãos. **O goleiro também deve ser advertido com Cartão Amarelo se for o responsável por iniciar o “truque” deliberado.**

EXPLICAÇÃO

A infração de utilizar um “truque” para burlar a Regra que impede o goleiro de pegar a bola com as mãos, após um passe deliberado de um companheiro de equipe, agora também se aplicará aos tiros de meta. **O goleiro também deve ser advertido com Cartão Amarelo, se for o responsável por iniciar o “truque” deliberado.**

REGRA 12 – FALTAS E INCORREÇÕES

4. REINÍCIO DO JOGO APÓS FALTAS E ATITUDES ANTIDESPORATIVA

TEXTO ALTERADO

Se a bola estiver em jogo e um jogador cometer uma infração física dentro do campo de jogo contra:

- Um adversário – tiro livre indireto ou direto ou um tiro penal;
- Um companheiro de equipe, um substituto, um jogador substituído ou um jogador expulso, um dirigente de equipe ou um oficial da arbitragem – tiro livre direto ou tiro penal.
- ~~Qualquer outra pessoa – bola ao chão~~

Toda infração verbal deve ser punida com tiro livre indireto.

Se o árbitro parar o jogo por uma infração cometida por um jogador, seja dentro ou fora do campo de jogo, contra um agente externo, o jogo deve ser reiniciado com bola ao chão, a menos que um tiro livre seja concedido porque o jogador saiu do campo de jogo sem a autorização do árbitro.

EXPLICAÇÃO

Um tiro livre/tiro penal só poderá ser concedido por uma infração cometida contra alguém das listas das equipes (jogadores, jogadores substitutos, jogadores substituídos, jogadores expulsos e oficiais de equipe) ou contra um oficial de arbitragem. Se o jogo for parado devido a um incidente envolvendo qualquer outra pessoa, ou um animal, ou um objeto, etc. (agente externo), o jogo deve ser reiniciado com bola ao chão, a menos que um tiro livre seja concedido porque o jogador saiu do campo de jogo sem a autorização do árbitro.

PROTOCOLO DO ÁRBITRO ASSISTENTE DE VÍDEO (VAR)

TEXTO ALTERADO

O uso dos árbitros assistentes de vídeo (VAR's) só é permitido quando o organizador da partida/competição tiver cumprido todas as exigências do **Implementation Assistance and Approval Program (IAAP)** ~~protocolo do VAR e implementação~~, conforme estipulado ~~no Manual do VAR~~ nos **documentos do IAAP da FIFA** e tiver recebido a autorização, por escrito, ~~do The IFAB~~ e da FIFA.

EXPLICAÇÃO

A permissão, por escrito, para usar VAR's só é exigida pela FIFA.



PROTOCOLO DO ÁRBITRO ASSISTENTE DE VÍDEO (VAR)

4. PROCEDIMENTOS

TEXTO ADICIONAL

Incapacidade do VAR, AVAR's ou operador de replay

Regra 6 – Os Outros Oficiais de Arbitragem:

“os regulamentos das competições devem prever claramente quem substitui um árbitro de partida que não consiga dar início ou continuidade, assim como quaisquer mudanças relacionadas”. Em partidas que utilizam VAR's, isso também se aplica aos operadores de replay.

Visto que treinamentos e qualificações especiais são necessários para se tornar um oficial de vídeo de partida (VMO)/operador de replay, os seguintes princípios devem ser acrescentados aos regulamentos das competições:

- Um VAR, AVAR ou operador de replay que não consiga dar início ou continuidade a uma partida só poderá ser substituído por alguém que esteja habilitado para a correspondente função;
- Caso não haja nenhum substituto habilitado para atuar como VAR ou o operador de replay*, a partida deverá ser jogada/continuada sem o uso de VAR;
- Caso não haja nenhum substituto habilitado para atuar como AVAR*, a partida deverá ser jogada/continuada sem o uso de VAR's, a menos que, em circunstâncias excepcionais, ambas as equipes concordem, por escrito, que a partida poderá ser jogada/continuada apenas com o VAR e com o operador de replay.

*Isso não se aplica a casos em que há mais de um AVAR/operador de replay.

EXPLICAÇÃO

As competições deverão acrescentar às suas regras os princípios a serem seguidos se um oficial de vídeo de partida (VMO) ou um operador de replay (OR/RO) ficar incapacitado antes ou durante uma partida.

GLOSSÁRIO - TERMOS DE FUTEBOL

LINGUAGEM/AÇÃO(ÕES) OFENSIVA(S), INJURIANTE(S) OU ABUSIVA(S)

Atitude verbal ou física grosseira, nociva, desrespeitosa, puníveis como expulsão (cartão vermelho)

GLOSSÁRIO - TERMOS DE ÁRBITROS

OFICIAIS DE “VÍDEO” DE PARTIDAS (VMO'S)

Estes são o VAR e o AVAR que auxiliam o árbitro, de acordo com as Regras do Jogo e o protocolo do VAR